

| ANNEE SCOLAIRE | EVALUATION | EPREUVE | CLASSE | DUREE | COEFFICIENT |
|--|------------|--------------|--------|-------|-------------|
| 2024/2025 | N°02 | INFORMATIQUE | 3èmes | 02H | 02 |
| Nom du Professeur : Mr MEBENGA | | | | | |
| NOMS ET PRENOMS : N° :..... | | | | | |

I- EVALUATIONS DES RESSOURCES 12PTS

1- Définir :

Antivirus :
 **1pt**

Gestionnaire de périphérique :
 **1 pt**

2- Enumérer quatre antivirus de votre choix 2pts :

3- Donner la procédure d'installation d'un antivirus 2pts :

4- Imaginer que vous organisez une fête de 50 personnes. Expliquer pourquoi il est important d'avoir une liste structurée des invités et des taches à accomplir 2pts :

5- Vous avez des photos et des vidéos de vacances, ainsi qu'un journal de bord de votre voyage à Kribi durant les vacances. Classez ces éléments en données structurées et non structurées, en expliquant pourquoi. 2pts :

6- Comme mécanisme d'organisation des données dans un microordinateur, nous avons les Piles, les Files, les Tableaux, les Enregistrements,... Expliquer brièvement en quoi consiste chacun de ces mécanismes 2pts :

Christian, partant de son domicile pour se rendre au Collège Mongo Béti, choisit d'emprunter une moto qu'il aperçoit au loin et lève-la pour l'interpeler. Après avoir donné sa destination, il s'assoit derrière le chauffeur et la moto démarre. Arrivé au Collège, il tapote sur l'épaule du chauffeur et celui-ci s'arrête aussitôt.

Consignes :

Consigne 1 : Enumérer deux gestes posés par Christian pour transmettre son message au chauffeur de moto 2pts :

Consigne 2 : Dites comment le chauffeur interprète ces gestes 2pts :

Consigne 3 : Dites comment appelle-t-on ces gestes de Christian à l'endroit du chauffeur 1pt :

Lors d'une rencontre de Foot dans ce même Collège, le Professeur d'EPS, pour gérer l'entrée des joueurs au stade, opte pour la méthode : « le premier à arriver est le premier à entrer ».

Consigne 4 : Préciser le mécanisme d'organisation des données en informatique qui utilise une méthode similaire à celle du Professeur 1pt :

A la fin du match, la sortie du stade se fait selon le principe : « dernier à arriver, premier à sortir ».

Consigne 5 : Donner le mécanisme d'organisation des données en informatique qui implémente ce principe 2pts :