

COLLEGE PRIVE LAIC MONGO BETI B.P 972 TEL 22 68 62 97/ 33 20 67 23 YAOUNDE					
ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2024/2025	N° 2	INFORMATIQUE	PREMIERES C, D	02H	02
Nom du Professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL					
NOMS ET PRENOMS : ----- Classe : -----					

### PARTIE 1 : EVALUATION DES RESSOURCES (14 Points)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
  - a) Structure de données : -----  
-----
  - b) Paramètre :-----  
-----
- 2) Donner la différence entre : 3pts
  - a) Un tableau et un Enregistrement : -----  
-----
  - b) Une fonction et une procédure: -----  
-----
  - c) Un paramètre formel et un paramètre effectif : -----  
-----
- 3) Donner deux (02) avantages de l'utilisation d'un sous algorithme dans un algorithme : -----  
-----  
----- 1pt
- 4) Donner la différence entre une fonction et une procédure : -----  
----- 1pt
- 5) On considère l'Algorithme ci-dessous :

```

1  algorithme: calcul
2    var p,x: entier;
3
4    fonction inconnu1(a:entier):entier
5    debut
6      si(a<0)
7        a=-a;
8      finsi
9      retourner a;
10   finfonction
11
12   fonction inconnu2(n:entier):entier
13   debut
14     var j,r:entier;
15     r=1;
16     pour(j allant de 1 à n) faire
17       r=r*j;
18     finpour
19     retourner r;
20   finfonction
21
22   debut
23     ecrire("entrez un nombre");
24     lire(x);
25     x=inconnu1(x);
26     p=inconnu2(x);
27     ecrire("le resultat est:",p);
28   findebut

```

- a) Identifier dans cet Algorithme : 2pts
  - Une variable locale : -----
  - Une variable globale : -----
  - Un paramètre formel : -----
  - Un paramètre effectif : -----
- b) Préciser le mode de transmission du paramètre utilisé dans cet algorithme : -  
----- 1pt
- c) Proposer un nom convenable aux fonctions : 1pt
  - Inconnu1 :-----
  - Inconnu2 : -----
- d) Quel résultat produit cet algorithme pour les valeurs suivantes : 2pts
  - -3 :-----
  - 5 : -----
- e) En déduire ce que fait cet Algorithme :  
-----  
-----

## PARTIE 2 : EVALUATION DES COMPETENCES (06points)

Manfred veut écrire un algorithme qui demande à un utilisateur de saisir 25 nombres dans un tableau nommé **notes** représentant les notes des élèves d'une salle de 1<sup>ère</sup> D puis affiche le nombre d'élèves ayant une note inférieure à 10 /20. Ne sachant pas comment procéder, il sollicite ton aide en te demandant de répondre aux questions suivantes :

1) Déclare le tableau nommé notes dans l'espace ci-dessous

1pt

2) Donne le bloc d'instructions qui permet de remplir le tableau créé précédemment par des valeurs saisies au clavier

2pts

3) Dédus alors l'algorithme qui permet de résoudre le problème posé

3pts