

COLLEGE PRIVE LAIC MONGO BETI B.P 972 TEL 22 68 62 97/ 33 20 67 23 YAOUNDE					
ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2024/2025	N° 4	INFORMATIQUE	PREMIERES C, D	02H	02
Nom du Professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL					
NOMS ET PRENOMS : _____					Classe : _____

EXERCICE 1 : PROGRAMMATION EN JAVASCRIPT (13 Points)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
- a) Script : _____

- b) Evènement : _____

- 2) Citer deux (02) limites du langage HTML liées à l'interactivité : _____1pt
- 3) Donner une différence entre le langage C et le langage JavaScript _____1pt
- 4) Ecrire la syntaxe de déclaration d'une fonction en JavaScript dans l'espace ci-dessous 2pts
- 5) Donner le résultat que produit les instructions ci-dessous 1pt
- a) parseFloat("15.44are") = _____
b) parseInt("are154.4") = _____
- 6) On considère les instructions ci-dessous
- ```
Var a = prompt ("Entrer un nombre ");
Var b = prompt ("Entrer un nombre ");
Var c = a + b ;
alert ("le résultat est :" + c);
```
- a) De quelle manière sont déclarées ces variables ? justifiez votre réponse : \_\_\_\_\_1pt
- b) Quel nom donne-t-on à l'opérateur "+" présent dans la dernière instruction ? quel est son rôle ? \_\_\_\_\_1pt
- c) Par quelle autre instruction peut-on remplacer la dernière instruction ?  
Quelle est la différence entre ces deux instructions ? \_\_\_\_\_2pts
- d) Pour **a=6 et b=8** quel sera le résultat produit ? pourquoi ? \_\_\_\_\_1pt
- e) Donner l'instruction qu'il faut saisir dans le code html pour insérer ces instructions sachant qu'elles sont contenues dans un fichier nommé **code.js** contenu dans un même dossier que le fichier html. \_\_\_\_\_1pt

## EXERCICE 2 : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION EN C (7points)

- 1) On considère l'algorithme ci-dessous

Algorithme toto  
Var i : entier  
Trouvé : booléen  
T : Tableau [N] de chaînes de caractères  
Début  
    *i* ← 1  
    Trové ← faux  
    Tant que ((*i* ≤ N) ET (Trové=faux)) faire  
        Si (T[i] = "PCD") alors  
            Trové ← vrai  
        Finsi  
        *i* ← *i*+1  
    FinTantque  
Fin

- a) Donner les valeurs possibles de la variable **Trouvé** : ----- 1pt
- b) Dire dans quels cas (2 cas) cet algorithme s'arrête : ----- 1pt
- c) Réécrire le corps de cet algorithme en utilisant la boucle **Répéter..... Jusqu'à** : 2pts

2)

- a) Citer deux (02) fonctions C qui permettent la récupération des données saisies par l'utilisateur : ----- 1pt
- b) Traduire en langage C le bout de code ci-dessous : 2pts

*Pour i allant de 0 à 20 pas 2 faire*  
    *Ecrire(i)*  
*Finpour*