

COLLEGE PRIVE LAIC MONGO BETI B.P 972 TEL 22 68 62 97/ 33 20 67 23 YAOUNDE					
ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2024/2025	N° 4	INFORMATIQUE	PREMIERES C, D	02H	02
Nom du Professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL					
NOMS ET PRENOMS : ----- Classe : -----					

EXERCICE 1 : PROGRAMMATION EN JAVASCRIPT (13 Points)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
 - a) Script :-----

 - b) Evènement : -----

- 2) Citer deux (02) limites du langage HTML liées à l'interactivité : -----
----- 1pt
- 3) Donner une différence entre le langage C et le langage JavaScript -----
----- 1pt
- 4) Ecrire la syntaxe de déclaration d'une fonction en JavaScript dans l'espace ci-dessous 2pts
- 5) Donner le résultat que produit les instructions ci-dessous 1pt
 - a) `parseFloat("15.44are")` = -----
 - b) `parseInt("are154.4")` = -----
- 6) On considère les instructions ci-dessous

```
Var a = prompt ("Entrer un nombre ");
Var b = prompt ("Entrer un nombre ");
Var c = a + b ;
alert ("le résultat est : "+ c) ;
```

 - a) De quelle manière sont déclarées ces variables ?justifiez votre réponse : -----
----- 1pt
 - b) Quel nom donne-t-on à l'opérateur "+" présent dans la dernière instruction ? quel est son rôle ?---

----- 1pt
 - c) Par quelle autre instruction peut -on remplacer la dernière instruction ?-----
Quelle est la différence entre ces deux instructions ? -----
----- 2pts
 - d) Pour `a=6` et `b=8` quel sera le résultat produit ?pourquoi ?-----
----- 1pt
 - e) Donner l'instruction qu'il faut saisir dans le code html pour insérer ces instructions sachant qu'elles sont contenues dans un fichier nommé `code.js` contenu dans un même dossier que le fichier html. ----- 1pt

EXERCICE 2 : ALGORITHMIQUE ET PROGRAMMATION EN C (7points)

1) On considère l'algorithme ci-dessous

Algorithme toto

Var i : entier

Trouvé : booléen

T : Tableau [N] de chaînes de caractères

Début

i ← 1

Trouvé ← faux

Tant que ((i ≤ N) ET (Trouvé=faux)) faire

Si (T[i] = "PCD ") alors

Trouvé ← vrai

FinSi

i ← i+1

FinTantque

Fin

- a) Donner les valeurs possibles de la variable **Trouvé** : ----- 1pt
- b) Dire dans quels cas (2 cas) cet algorithme s'arrête : ----- 1pt
- c) Réécrire le corps de cet algorithme en utilisant la boucle **Répéter..... Jusqu'à** : 2pts

2)

- a) Citer deux (02) fonctions C qui permettent la récupération des données saisies par l'utilisateur : ----- 1pt
- b) Traduire en langage C le bout de code ci-dessous : 2pts

Pour i allant de 0 à 20 pas 2 faire

Ecrire(i)

Finpour