

COLLEGE PRIVE LAIC MONGO BETI B.P 972 TEL 22 68 62 97/ 33 20 67 23 YAOUNDE					
ANNEE SCOLAIRE	EVALUATION	EPREUVE	CLASSE	DUREE	COEFFICIENT
2024/2025	N° 4	INFORMATIQUE	2 <sup>de</sup> C	02H	02
Nom du Professeur : BIEM KIT MAKONGO EMMANUEL					
NOMS ET PRENOMS : _____ Classe : _____					

### PARTIE 1 : EVALUATION DES RESSOURCES (16 Points)

- 1) Définir les expressions suivantes : 2pts
  - a) Algorithme : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
  - b) constante : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_
- 2) Donner la différence entre
  - a) Un algorithme et un programme : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
  - b) Une constante et une variable : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 1pt
- 3) Citer quatre (04) exemples de langage de programmation : \_\_\_\_\_ 2pts
- 4) Donner la syntaxe de la structure itérative **pour** dans l'espace ci-dessous : 2pts
- 5) Construire l'organigramme de la **structure conditionnelle simple** 2pts
- 6) On voudrait écrire un algorithme qui calcule et affiche le **périmètre et l'aire** d'un rectangle. A l'aide de vos connaissances, répondre aux questions suivantes :
  - a) Quelles seront les variables en entrée ? \_\_\_\_\_ 1pt
  - b) Quelles seront les variables en sortie ? \_\_\_\_\_ 1pt
  - c) Ecrire l'algorithme correspondant à cette situation dans l'espace ci-dessous 2pts

--	--

7) Compléter les pointillés par la structure de contrôle qui convient :

2pts

- a) Structure utilisée lorsque le nombre de répétitions n'est pas connu à l'avance et dans laquelle l'action est exécutée au moins une fois : -----
- b) Structure utilisée lorsque le nombre de répétitions est connu à l'avance : -----
- c) Structure utilisée lorsque l'exécution d'une action dépend de la valeur de vérité d'une condition : -----
- d) Structure dans laquelle les actions s'exécutent successivement dans un ordre précis : -----

## PARTIE 2 : EVALUATION DES COMPETENCES (04 Points)

On considère l'algorithme ci-dessous

**Algorithme Patson**

**Var** n,i,S : Entier

**Début**

Ecrire ("Entrez un Nombre : ")

Lire(n)

$S \leftarrow 1$

**Pour** i allant de 1 à n **Faire**

$S \leftarrow S * i$

**FinPour**

Ecrire (S)

**Fin**

- 1) Donner la structure utilisée dans cet Algorithme : ----- 0.5pt
- 2) Combien de fois sera exécutée l'instruction à l'intérieur de cette structure ? ----- 0.5pt
- 3) Réécrire le corps de cet Algorithme en utilisant la structure **Répéter** 1,5pt

4) Quelle valeur contient la variable S si l'utilisateur saisit la valeur 4 ? ----- 0.5pt

5) En déduire ce que fait cet Algorithme -----

1pt

*La Perfection n'Habite Pas Dans Les Hommes Mais Dans Leurs Intentions !!!*