



Année scolaire : 2025 - 2026  
Examen : Séquence 2  
Date : lundi 24 novembre 2025  
Niveau : 1re Sci (C, D)

Durée : 02H00  
Coef : 02  
Examineur : FOU DA ESSOMBA C.

Nom de l'élève: ..... Classe : .....

## EPREUVE THEORIQUE D'INFORMATIQUE

**Consigne:** L'élève traitera intégralement le sujet sur l'épreuve qui lui est remise.

### Exercice 1 : Les sous algorithmes (08 points)

Soit l'algorithme suivant qui permet de trier un tableau T de 2 entiers saisis au clavier par l'utilisateur intégrant un sous algorithme.

	0	1
T :	26	12

1. Définir **Fonction** .....

..... **1pt**

2. Donner la différence entre une fonction et une procédure.

..... **1pt**

3. Compléter la ligne 18, en effectuant l'appel du sous algorithme permettant de permuter les valeurs contenues dans les index 0 et 1 du tableau T

**1pt**

4. De quel type de passage de paramètre s'agit-il dans l'appel de ce sous algorithme .....

**1pt**

5. Compléter l'algorithme rédigé plus haut entre les lignes 4 et 8 sachant que ce sous algorithme nommé « Permuter » permet de permuter 2 valeurs a et b de type entier. La ligne 7 contenant les 03 instructions nécessaires.

**2,5pts**

6. Compléter les lignes 13 et 15 initialisant le tableau avec la structure « Repeter » pour rendre l'algorithme complet.

**1,5pt**

```

1. Algorithme Tri_croissant
2. Var T : Tableau[0..1] de Entier
3. Var i : Entier
4. Procedure .....
5. ....
6. Début
7. .... ; ..... ; .....
8. FinProcedure
9. Début
10. /*Initialisation du tableau*/
11. i ← 0 ;
12. Repeter
13. .... ;
14. .... ;
15. .... ;
16. /*Traitement du tableau (classement croissant)*/
17. Si (T[i] > T[i+1]) alors
18. .... ;
19. FinSi
20. /*Consultation du tableau trié*/
21. Pour i de 0 à 1 Faire
22.   Ecrire (T[i]);
23. FinPour
24. Fin

```

### Exercice 2 : Généralités sur le HTML et CSS (07 points)

Pour fabriquer son site internet, Mlle. DEFFO commence se décide de rédiger un code contenant des balises tout en utilisant les catégories de logiciels dédiés pour la programmation.

1. Définir **page web** .....

**1pt**

2. Pour effectuer la programmation HTML on doit disposer de 02 catégories de logiciels. Citez les.  
..... **0,5x2=1pt**

3. Définir **Balise** ..... 1pt
4. Elle désire intégrer une image '**Guelaha.jpeg**' située dans le dossier '**images**' de largeur **75 pixels**. Ecrire le code html correspondant. .... 1pt
5. Donner le code correspondant pour l'expression suivante: Je serai 1<sup>er</sup> au Probatoire ..... 1pt
6. Désirant paramétrer tous les titres de premiers niveau h1 de façon uniforme, elle décide d'utiliser le CSS. Donner un avantage du CSS. .... 1pt
- a. Donner le code CSS permettant d'attribuer à tous les **h1** la **police Verdana** et la **taille 14**. .... 1pt


### Exercice 3 : Insertion des tableaux et création de formulaires (05 points)

Compléter les pointillés du code html ci-dessous permettant d'obtenir le formulaire ci-contre : **0,5x10=5pts**

```

1. <html>
2. <.....>
3. <title>Mon BLOG</title>
4. </head>
5. <body>
6. <form method = "....." action : "traitement.php">
7. <..... border = 0>
8. <tr>
9. <td>
10. <label>Nom : </label>
11. </td>
12. <td>
13. < ..... = "text" name : "nom" />
14. </td>
15. </tr>
16. <tr>
17. <td>
18. .....
19. </td>
20. <td>
21. <input type = "....." name : "pw" />
22. </td>
23. </tr>
24. <tr>
25. <td>
26. <label>Pays : </label>
27. </td>
28. <td>
29. <input type = "radio" name : "pays" /> <label>Cameroun</label> .....
30. <input type = "radio" name : "pays" /> <label>Autre</label>
31. </td>
32. </tr>
33. <input type = "....." value = "Valider" />
34. <input type = "reset" value = "....." />
35. </table>
36. .....
37. </body>

```

Nom :	<input type="text" value="Fouda"/>
Mot de passe :	<input type="password" value="....."/> 
Pays :	<input checked="" type="radio"/> Cameroun <input type="radio"/> Autre
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Annuler"/>	